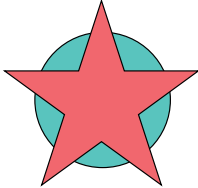


- I. Teori yang dipelajari
 1. Pathfinder, Shape Builder Tool , Offset path

II. Penjelasan Pathfinder

1. Untuk menampilkan fasilitas pathfinder, klik pada menu window, pathfinder.
2. Berikut ini adalah gambar awal benda dimana ada 2 benda yaitu
 - a. Bintang yang ada di posisi atas warna merah
 - b. Lingkaran yang ada di posisi bawah warna biru

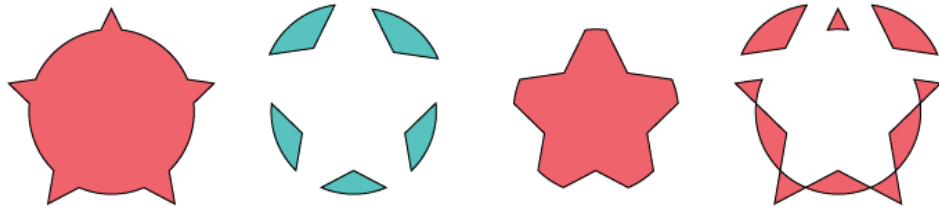


3. Berikut adalah hasil dari semua operasi pathfinder.

Adobe Illustrator Path Finder

By: kelasdigital.com

Shape Mode



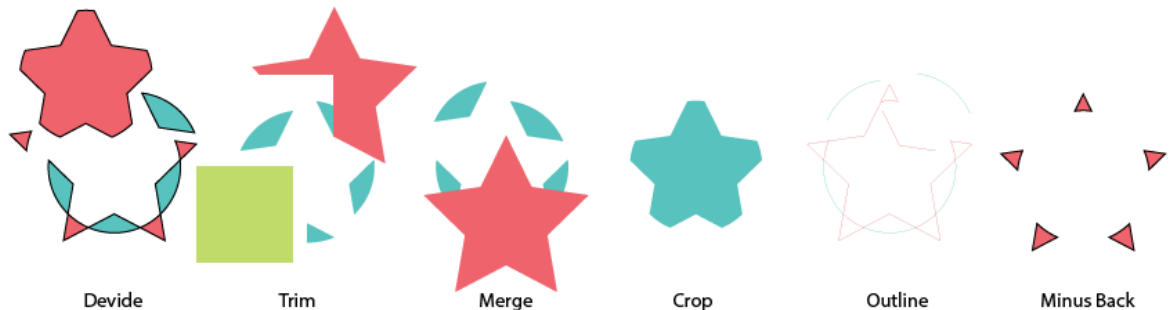
Unite

Minus Front

Intersect

Exclude

Path Mode



Divide

Trim

Merge

Crop

Outline

Minus Back

4. Pengertian.

a. Shape mode

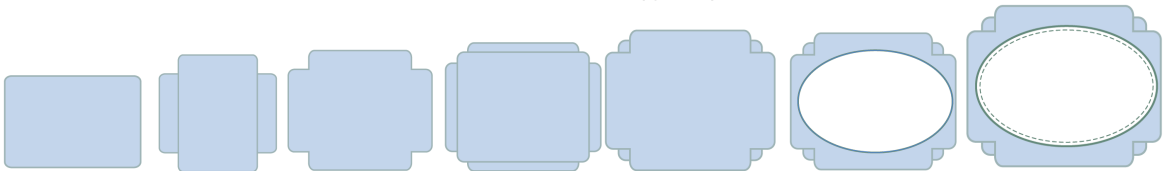
- Unite = menggabungkan 2 benda menjadi 1 daerah
- Minus front = Benda yang ada di posisi atas akan melubangi benda yang ada dibawahnya
- Intersect = Pada posisi kedua benda yang bertumpukan, itulah hasilnya
- Exclude = Pada posisi kedua benda bertumpukan, akan dihapus.

b. Path Mode.

- Divide = setiap posisi benda yang bertumpukan, akan terpisah sendiri-sendiri.
- Trim = menghasilkan objek benda sesuai dengan penampilan dari atas, jadi benda paling atas biasanya tidak akan terpotong (lihat contoh atas yang warna hijau muda)
- Merge = hampir sama seperti minus front, hanya benda yang ada di posisi atas tetap ada
- Crop = hampir sama dengan intersect hanya potongan benda di bagian atas tetap ada walaupun warnanya hilang.
- Outline = akan menjadi potongan garis (lihat gambar).
- Minus Back = benda di posisi bawah akan melubangi benda yang ada diatasnya.

III. **Praktek 1: Membuat label kue**

1. Pilih menu File, New, Pilih Print, pilih A4, pilih satuan cm
2. Klik pada Rounded Rectangle Tool,
 - a. Klik di layar 1x, dan buat kotak sebesar 7 cm x 4 cm
 - Beri warna fill bebas
 - Beri stroke = 2 pt (seperti gb. 1)
3. Buat kotak kedua
 - a. Klik di layar 1x, dan buat kotak sebesar 5 cm x 5.8 cm
 - b. Kemudian tepatkan di tengah dengan bantuan align. (gb. 2)
 - c. Blok pada kedua kotak, klik pada Shape builder tool (Shift + M) (gb. 3)
4. Buat 1 kotak lagi
 - a. Untuk membuatnya, tempatkan mouse di tengah kotak,
 - b. Sambil menekan tombol alt buat kotak seperti gb. 4
5. Tekan mouse kanan pada kotak, lalu pilih arrange, send to back (gb. 5)
6. Buat elips seperti gb. 6
7. Klik pada gambar elips,
 - a. Pilih menu Object, Path, Offset path
 - Klik pada tombol preview, ubah nilai Offset sesuai selera. (misalnya 0.2 cm)
 - b. Klik pada elips yang bagian dalam.
 - Pada tool bar, ubah settingnya
 - ▲ Fill = None, Besar stroke = 1 pt.
 - ▲ Klik pada tulisan stroke,
 - Klik pada pilihan dash line.
 - ❖ Dash = 4 pt, dash = 3 pt. (gb. 7)



8. Memberi gambar dan melakukan tracing.
 - a. Pilih menu File, Place, ambil gambar di logo-samantha-cake.jpg
 - b. Pilih menu Object, Image Trace, make and Expand.
 - c. Pilih menu Object, Ungroup.
 - d. Beri warna
9. Kemudian klik pada garis yang putus-putus.
 - a. Pilih menu Object, Path, Offset path
 - Klik pada tombol preview, ubah nilai Offset sesuai selera. (misalnya 0.3 cm)
 - Klik pada Teks tool (T), kemudian pilih type on path.
 - ▲ Ketik Samantha Cake.



IV. Praktek 2: membuat label bentuk yang lain.

1. Buat kotak dengan besar 9.5 x 5 cm. (gb 1).
 - a. Selanjutnya buat kotak kecil (gb. 1)
2. Pilih kedua benda, kemudian tekan (shift + M)
 - a. Gabung seperti gb. 2
3. Beri warna Fill (bebas), dan warna stroke abu-abu.
4. Buat kotak putih, tanpa warna stroke (gb. 4)
5. Pilih menu Object, Path, Offset path
 - a. Klik pada tombol preview, ubah nilai Offset sesuai selera. (misalnya 0.2 cm)
 - b. Klik pada kotak bagian dalam, dan beri warna abu-abu.



6. Klik pada line tool ().
 - a. Beri garis seperti gb 6. (dibawah ini).
 - Tips, gunakan toolbar, klik pada tulisan stroke untuk mengganti model dash.
7. Beri tulisan seperti gambar dibawah ini.

